

GARA DI PERCORSO

AREE DI GARA

Saranno allestiti due tappeti per la *Gara di Percorso*: 1 tappeto per prove della categoria **Principianti** (concorrenti fino a 8 anni compiuti) e 1 tappeto per prove della categoria **Esperti** (concorrenti da 9 a 12 anni).

Regolamento del Percorso (per Principianti ed Esperti)

Per ciascun tappeto delle prove di percorso sono previsti: 1 Arbitro Cronometrista, 1 Giudice al Tavolo, 1 Giudice di Percorso.

L'atleta chiamato dal Giudice al Tavolo si posiziona dietro la linea di partenza; al via annunciato dall'Arbitro Cronometrista, l'Atleta inizia la gara seguito per tutto il percorso dall'Arbitro Cronometrista, che ha il compito di segnalare con un fischietto e/o voce eventuali irregolarità o errori nell'esecuzione della prova, facendo ripetere l'ostacolo o l'esercizio all'Atleta (ogni errore verrà segnalato e ripetuto una sola volta).

La prova finisce quando l'Atleta suona la campanella e/o preme il pulsante di stop. L'Arbitro Cronometrista ferma il tempo e comunica al Giudice al Tavolo il tempo realizzato dal partecipante.

È compito della Giudice di Percorso riposizionare tutti gli elementi della prova al proprio posto e coadiuvare l'attività dell'Arbitro Cronometrista.

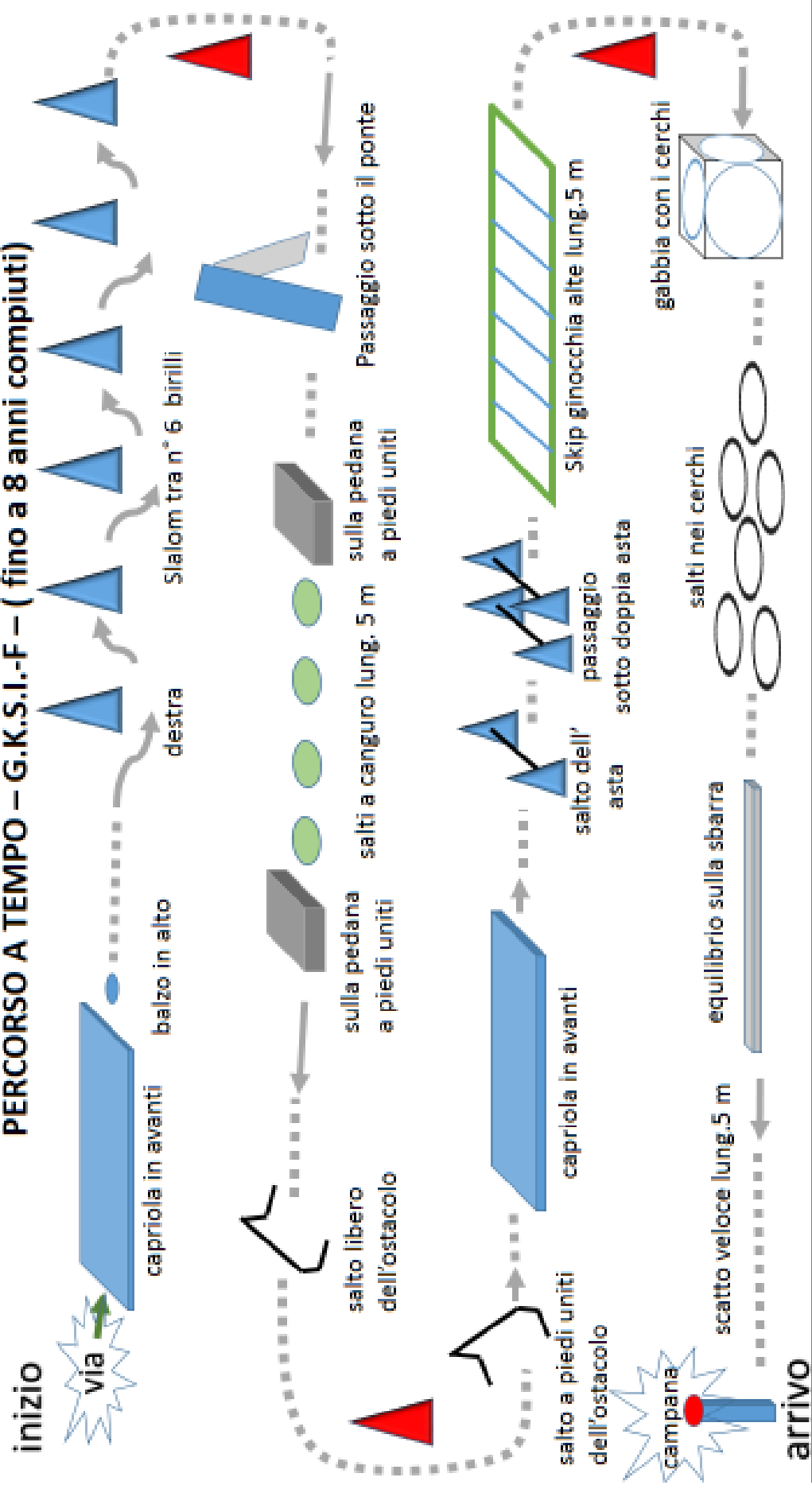
Il tempo delle prove viene segnato in secondi e centesimi di secondo; ad esempio 00:49:15, sarà indicato sulla scheda di gara come 49,15.

Se la gara prevede più prove, ai fini della classifica finale si farà la somma dei tempi delle singole prove valide.

È compito del Giudice al Tavolo l'annotazione dei tempi degli Atleti sulle schede e comunicare la classifica finale dei vincitori.

Sarà premiato il 1°posto, il 2°posto e il 3°posto, o come diversamente deciso dalla Commissione Organizzatrice.

PERCORSO A TEMPO – G.K.S.I.-F – (fino a 8 anni compiuti)



PERCORSO A TEMPO – G.K.S.I.-F – (dai 9 ai 12 anni)

inizio



capriola in avanti
balzo in alto

destra

Slalom tra n° 6 birilli

salto libero dell'ostacolo

salti in equilibrio sul n° 5 ceppi

N° 4 balzi a piedi uniti h 20 cm

salto a piedi uniti dell'ostacolo

capriola in avanti

Skip ginocchia alte lungh. 5 m

Tira calci dx e sx con controllo



scatto veloce lung. 5 m

salti nei n° 6 cerchi piedi uniti

gabbia con paletti

arrivo